



PROJETO DE EXTENSÃO RECREAÇÃO E O ESPORTE ESCOLAR NA PERSPECTIVA DA INCLUSÃO

Acadêmicos: Kennedy Soldi, Rebecca Moreira Franco, Anderson Baptista Machado, Diego Silveira Rodrigues de Moraes, Brenda Batisti Pedrosa, Rafael Terra de Souza, Raquel Trevisan, Lucimara de Souza Pereira,

Introdução

O presente relato refere-se ao trabalho desenvolvido no projeto de extensão comunitária Recreação e o Esporte Escolar na Perspectiva da Inclusão. Busca-se o envolvimento com comunidades organizadas e escolas públicas, procurando mobilizar crianças e adolescentes para a prática da atividade física e de inclusão.

ORIENTADOR: Ivan Antônio Basegio

Objetivos

- ✓ Elevar e valorizar a prática da cultura corporal através de vivências esportivas, além de contribuir como ferramenta para o desenvolvimento integral do sujeito.
- ✓ Incentivar a cultura do movimento, promovendo as competências técnicas, éticas e a saúde.

Metodologia

O público alvo é oriundo das escolas públicas e Associações Comunitárias do Município de Canoas e arredores. Os encontros acontecem uma vez por semana nas dependências do Curso de Educação Física da ULBRA/Canoas. São atendidos semanalmente em média cerca de 50 alunos. Atua na organização e no desenvolvimento de atividades recreativas, esportivas e danças. O trabalho é realizado dentro de uma abordagem recreativa, inclusiva e de cooperação, onde a aprendizagem se dá a partir da valorização do outro enquanto sujeito participante do processo.



Resultados Parciais

Entendemos que esta prática, além de contemplar um lazer, contribui no desenvolvimento psicomotor, sócio afetivo, cognitivo e inclusivo dos educandos. Também é uma excelente oportunidade, para que os acadêmicos participantes do projeto, possam colocar em prática os conhecimentos produzidos dentro da Universidade e assim socializarem com a comunidade em geral.

Referências

AMARAL, Jader Denicol do. **Jogos Cooperativos**. São Paulo: Phorte, 2004.

FREIRE. João Batista. **Educação de corpo Inteiro: teoria e prática da Educação Física**. 5ª Ed - São Paulo: Scipione. 2009.

MURCIA. J. A.M. **Aprendizagem através do jogo**. Porto Alegre: Artmed, 2005.

E-mail: ibasegio@yahoo.com.br