



EMPREENDE
**EXPO
ULBRA
2017**

**IX SALÃO
DE EXTENSÃO**

CONHECIMENTO
QUEM TEM
VAI ALÉM.
ULBRA
CAMPUS CANOAS

INOVAÇÃO IDEIAS EMPREENDEDORISMO FUTURO CIÊNCIA TECNOLOGIA

A INCLUSÃO ATRAVÉS DO ESPORTE

SOLDI, K; FRANCO, R; MACHADO, A; MORAES, D; PEDROSO, B; SOUZA, R; TREVISAN, R; PEREIRA, L;
BASEGIO, I.

Introdução

O presente relato refere-se a utilização dos esportes como ferramenta de inclusão social no projeto de extensão comunitária Recreação e o Esporte Escolar. Busca-se o envolvimento com comunidades organizadas e escolas públicas, procurando mobilizar crianças e adolescentes para a prática da atividade física e de inclusão.



Objetivo

- Elevar e valorizar a prática da cultura corporal através das vivências esportivas, além de contribuir como ferramenta para o desenvolvimento integral do sujeito.

Metodologia

O trabalho é realizado dentro de uma abordagem recreativa, inclusiva e de cooperação, onde a aprendizagem se dá a partir da valorização do outro enquanto sujeito participante do processo. Desenvolvendo a prática esportiva e seus processos de inclusão como instrumento de transformação social, buscando a autoestima, a valorização do ser humano, a autonomia e a criticidade. Os encontros acontecem uma vez por semana nas dependências do Curso de Educação Física da ULBRA/Canoas, com duração de 2 horas/aula. São atendidos semanalmente cerca de 50 alunos. Busca-se o envolvimento com comunidades organizadas e escolas públicas, procurando mobilizar crianças e adolescentes para a prática da atividade física e de inclusão. Atua na organização e no desenvolvimento de atividades recreativas, esportivas, lutas e danças.

Considerações Finais

Desta forma, entendemos que esta prática, além de contemplar um lazer, contribui no desenvolvimento psicomotor, sócio afetivo, cognitivo e inclusivo dos educandos. Também é uma excelente oportunidade, para que os acadêmicos participantes do projeto, possam difundir os conhecimentos produzidos dentro da Universidade e assim socializarem com a comunidade em geral.

REFERÊNCIAS:

- AMARAL, Jader Denicol do. **Jogos Cooperativos**. São Paulo: Phorte, 2004.
FREIRE. João Batista. **Educação de corpo Inteiro: teoria e prática da Educação Física**. 5ª Ed - são Paulo: Scipione, 2009.
MURCIA. J. A.M. **Aprendizagem através do jogo**. Porto Alegre: Artmed, 2005.
E-mail: ibasegio@yahoo.com.br

EMPREENDEDORISMO FUTURO CIÊNCIA TECNOLOGIA INOVAÇÃO IDEIAS EMPREENDEDORISMO FUTURO CIÊNCIA

**O CONHECIMENTO
PASSA POR AQUI**